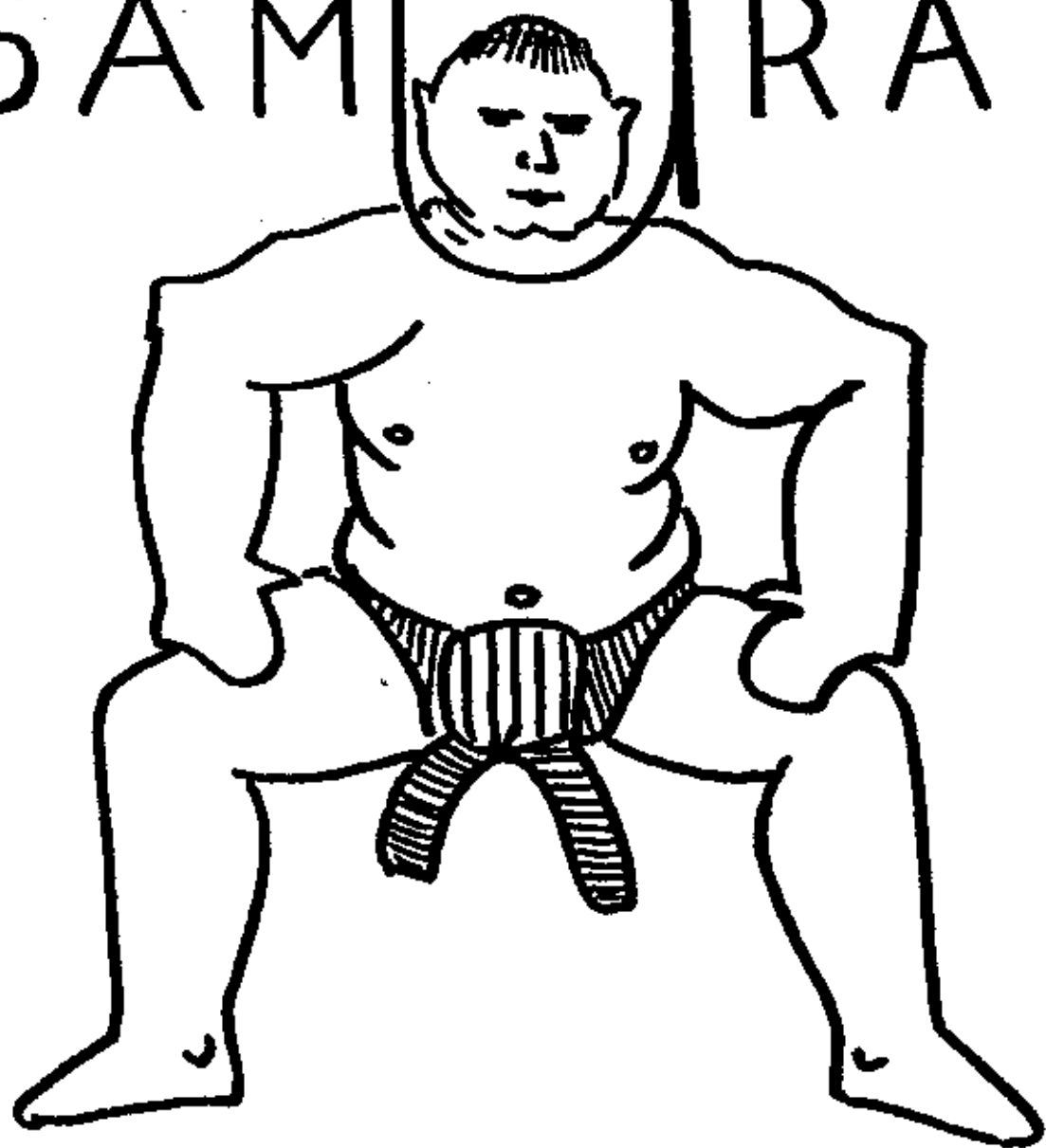


• SUPER
SAMURAI



• TOERNOOI
[SPELCIRCUIT]

• VECHT OM JE JASSIE



• PROBEER DE JAS VAN JE PARTNER TE VER-
OVEREN [PARTNER'S JAS HELEMAAL UIT.]

• REGELS

- ALLEEN OP DE GROND STOEIEN.
- DE JAS MOET HELEMAAL UIT ZIJN : IS 1 PUNT.
- ALLEEN JUDOHANDELINGEN / REGELS ⇒ bv GEEN VINGER OF POLSKLEMMEN.
- BEGINNEN IN ZITHOUDING MET RUGGEN TEGEN ELKAAR.

BLOK AAN HET BEEN

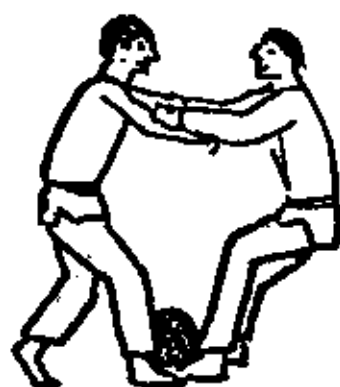


PROBEER TE GAAN STAAN

REGELS:

- A IN RUGLIGGING, B BOVENOP DE BENEN WELKE HIJ OMKLEMT.
- NIET TRAPPEN OF SCHOPPEN.
- HELEMAAL TOT STAAN KOMEN [RECHTOP] = 1 PUNT

ZIT OP DE BAL



PROBEER OP DE BAL TE GAAN ZITTEN.

REGELS:

- PARTNER MET 2 HANDEN VASTHOUDEN.
- BAL NIET VERPLAATSEN
- ALLEEN TREKKEN EN DUWEN, GEËEN WORPEN [OF CONTROLE TECHNIEKEN]
- PAS GOED OP; OMGEVALLEN? HELP ELKAAR OP DE BEEN EN BEGIN OPNIEUW. [UITGANGSHOUDING]
- ELKE ZIT IS 1 PUNT.
- BEGIN: STAAND, IEDER Z'N EIGEN JUDOPAKKING

• DE GEVANGENIS UIT !

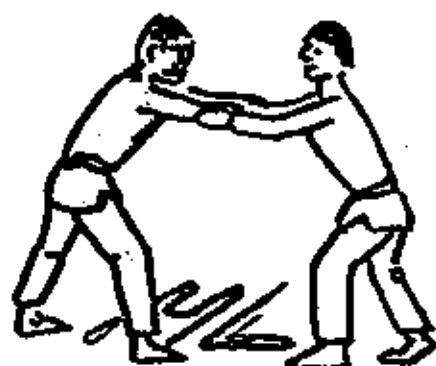


PROBEER DE BENEN TE PASSEREN .

• REGELS:

- A LIGT OP Z'N RUG EN OMKLEMT B MET ARMEN EN BENEN [GEEN NIERKLEM!] B ZIT TUSSEN DE BENEN VAN A IN, IN BOKHOUDING.
- MET JUDO HANDELINGEN/REGELS DE WEG TE OPENEN OM TUSSEN DE BENEN VAN A UIT TE KOMEN
- TUSSEN BENEN UIT = 1 PUNT.

NIENTE TRAPPITO ON DI BANTI



PROBEER D.M.V TREKKEN EN DUWEN DE
PARTNER OP 'N BAND TE LATEN TRAPPEN,
ZONDER DAT JEZELF OP DE BAND TRAPT.

REGELS:

- PARTNER MET 2 HANDEN BLIJVEN VASTHOUDEN
- BAND LIGT OP DE GROND MET JE VOORLETTER
ALS HERKENNINGSVORM. BV "HL"
- ALLEEN TREKKEN OF DUWEN.
- ELKE "TRAP" OP DE BAND IS 1 PUNT VOOR DE
PARTNER.
- BEGIN : JUDOPAKKING VASTHOUDEN. [STAAND]

• RUGZAK AFWERPEN



• PROBEER PARTNER VAN JE RUG AF TE
KRÛGEN

• REGELS:

- A IN BUIKLIGGING : B OP RUG VAN A, EN HOUDT [ONDER OKSELS DOOR] DE REVERS VAN A VAST.
- NIET GAAN STAAN! GRONDWERK!
- HELEMAAL VAN RUG AF = 1 PUNT.

• RUSSISCH WORSTELEN.

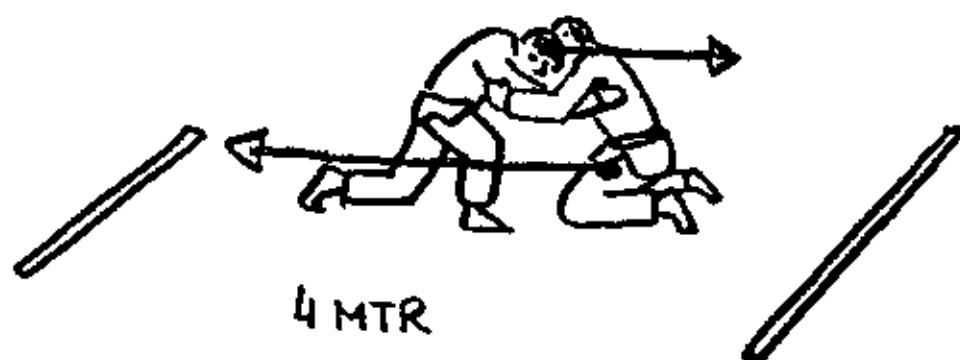


PROBEER PARTNER BEIDE VOETEN [BENEN]
TE LICHTEN.

• REGELS:

- ALLEEN STAAND VERDEDIGEN.
- ALLEEN TILLEN, DUS NIET [WEG] WERPEN.
- PARTNER VAN DE GROND GETILD, IS 1 PUNT.
- PUNT BEHAALD? PARTNER NETJES NEERZETTEN.
- BEGIN: STAAND, 2 METER LITELKAAR.

• JUDO RUGBY



• STOEI JE PARTNER OVER DE LÏN

• REGELS:

- IN JUDOZIT TEGENOVER ELKAAR IN HET MIDDEN VAN HET SPEELVELD.
- NIET STAAN : ALLEEN RANDORI NEWAZA.
- PARTNER NAAR OVERKANT STOEÏEN.
- PARTNER OVER DE LÏN [HELEMAAL] = 1 PUNT.
- AFSTAND LÏNEN / BANDEN $\pm$ 4 METER

SUPER SAMURAI TOERNOOI

Naam:

- | | |
|--------------------------------|--------------|
| 1. Vecht om je jassie | _____ punten |
| 2. Blok aan het been | _____ punten |
| 3. Zit op de bal | _____ punten |
| 4. De gevangenis uit | _____ punten |
| 5. Niēnte trappito on di banti | _____ punten |
| 6. Rugzak afwerpen | _____ punten |
| 7. Russisch worstelen | _____ punten |
| 8. Judo rugby | _____ punten |
| | _____ punten |
| totaal: | ===== punten |